



# Bubble Shooter USA

## Rozrywka z Bubble Shooters od JB

Ten Bubble Shooter o tematyce USA w krótkim czasie stworzy dla Ciebie wyjątkową imprezę w pianie. Jest to niezwykle łatwa i bezpieczna w obsłudze atrakcja, której nie może zabraknąć w Twoim asortymencie. Dzięki długiemu węzowi zasilającemu i niewielkiej wadze, Bubble Shooter może być obsługiwany również przez dzieci. Wyływająca piana przysporzy wiele zabawy i wywoła uśmiechy na twarzy uczestników.



## Napompowany produkt

|                     |      |
|---------------------|------|
| Długość             | 1,5m |
| Szerokość           | 0,7m |
| Wysokość            | 0,6m |
| Liczba użytkowników | 1    |

## Specyfikacja zapakowanego produktu

|                      |      |
|----------------------|------|
| Długość              | 0,4m |
| Głębokość            | 0,4m |
| Waga                 | 5kg  |
| Ilość paczek / palet | 1x   |

## Rozłożenie / Złożenie

|                                        |                        |
|----------------------------------------|------------------------|
| Czas rozłożenia / złożenia             | ok. 10 minut           |
| Ilość osób potrzebnych do rozstawienia | 1 osoba                |
| Dmuchawa                               | 1,1 kW x 1             |
| Waga dmuchawy                          | Dmuchawa 1,1 kW = 17kg |

## Ogólnie

|            |                                                                                                  |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Numer art. | 40.001.001.026                                                                                   |
| Gwarancja  | 5 lat gwarancji                                                                                  |
| Serwis     | 5 lat gwarancji                                                                                  |
| Incl.      | Instrukcja obsługi<br>Zestaw naprawczy<br>Materiał mocujący<br>Dmuchawa/wy<br>Torba transportowa |